

REGULAMENTO



Dias 17 e 18 de Setembro DE 2016

COTEMIG – Colégio e Faculdade

Unidade Barroca

LIGA^{DOS} CAMPEÕES COTEMIG

A Liga dos Campeões COTEMIG acontecerá nos dias 17 e 18 de setembro de 2016 - sábado e domingo, das 08h às 21h, nos laboratórios do COTEMIG – Unidade Barroca (Rua Santa Cruz, 546 – Bairro Barroca - Belo Horizonte/ MG).

Ao se inscreverem, os jogadores/equipes estarão de acordo com o Regulamento da Liga dos Campeões COTEMIG de Belo Horizonte, documento que normatiza sua participação.

1. Sobre as Inscrições

- 1.1- As inscrições para a Liga dos Campeões Cotemig iniciam-se no dia 28 de agosto e encerram-se no dia 11 de setembro de 2016.
- 1.2- As inscrições são livres e deverão ser feitas on-line no site da Sympla mediante pagamento.
- 1.3- O valor da inscrição por equipe será de:
 - até o dia 31/08 - R\$ 60,00
 - até o dia 04/09 - R\$ 80,00
 - até o dia 11/09 - R\$ 100,00
- 1.4- É indispensável a leitura detalhada do Regulamento da Liga dos Campeões Cotemig, assim o participante terá propriedade para inscrever sua equipe de forma correta, evitando inabilitação.
- 1.5- Cada equipe é totalmente responsável pela veracidade das informações no formulário de inscrição, assim como a validação e coerência dos dados disponibilizados.
- 1.6- As vagas são limitadas e poderão se inscrever no mínimo 100 e no máximo 112 equipes.

2. Sobre as Equipes e Jogadores

- 2.1 - As equipes devem ter um nome exclusivo.
- 2.2 - Cada equipe deverá ter no mínimo 5 jogadores e no máximo 6.
- 2.3 - Em cada equipe deverá haver um capitão que a representará na comunicação com os juizes.
- 2.4 - Os jogadores deverão ter no mínimo 16 Campeões e Nível mínimo 5, conforme estabelecido pela Riot nas regras do League of Legends.

3. Sobre as Partidas

- 3.1 - As partidas serão presenciais, realizadas em 2 laboratórios do Cotemig - Unidade Barroca.
- 3.2 - Em cada laboratório acontecerão 4 partidas simultâneas.
- 3.3 - Será feito um chaveamento prévio e os horários das partidas serão comunicados por e-mail até dia 15 de setembro de 2016 (quinta-feira).
- 3.4 - A organização reserva o direito de adequar os horários das partidas, se necessário.
- 3.5 - As equipes se comprometem a chegar 1 (uma) hora antes do horário estabelecido para

suas partidas, para realização de seu cadastramento, com o intuito de preservar a integridade do cronograma do evento e respeitar os demais participantes.

- 3.6 - Haverá 2 juizes, um por laboratório.
- 3.7 - Cada equipe só poderá entrar no laboratório mediante a autorização de um juiz.
- 3.8 - Não será permitida a entrada de outras pessoas que não façam parte da equipe dentro do laboratório.
- 3.9 - Não haverá tolerância de atraso. Se for excedido o tempo, a equipe receberá derrota por W.O. (falta de jogadores).
- 3.10- O W.O. será aplicado quando uma equipe não tiver 5 jogadores para iniciar a partida ou demorar mais de 2 minutos para que todos estejam no lobby de carregamento de partida.
- 3.11- O líder da equipe deverá ter todos os membros previamente adicionados a sua lista de amigos.
- 3.12- O campeonato será jogado no Mapa Summoner's Rift.
- 3.13- A ordem de entrada na partida será livre.
- 3.14- O time que for derrotado será imediatamente eliminado. Só haverá repescagem na Semifinal e na Final, em que o Campeão será decidido em Melhor de 3.
- 3.15- A escolha de lado para jogar entre Azul e Vermelho será decidida no par ou ímpar.
- 3.16- O modo de jogo será o Torneio Competitivo (Onde haverá 3 Ban's para cada equipe)
- 3.17- Não haverá possibilidade de "Pick Coringa".

4. Sobre a Premiação

- 4.1 - Haverá premiação para o primeiro e segundo colocado da Liga dos Campeões Cotemig.
- 4.2 - O prêmios serão de R\$ 4.000,00 para o primeiro colocado e R\$ 2.000,00 para o segundo colocado
- 4.3 - A equipe vencedora levará também o Troféu da Liga dos Campeões Cotemig.

5. Sobre o Pagamento

- 5.1 - O pagamento será efetuado por meio de depósito bancário em nome do capitão da equipe, no prazo de até 30 dias após o evento e mediante apresentação de recibo.
- 5.2 - Incidirão sobre o pagamento todos os impostos devidos, de acordo com legislação vigente, e serão retidos em fonte, sendo pago ao vencedor o valor líquido.

6. Sobre Estrutura e Informações Técnicas

- 6.1 - Os computadores para realização do campeonato serão disponibilizados pelo Cotemig.
 - 6.1.1 - Laboratório A: 51 computadores HP Compaq Pro 6300 ligados em rede, equipados com microprocessador Intel Core i7 de 3ª geração, 8GB de memória RAM e monitor LCD de 20 polegadas.

6.1.2 - Laboratório B: 51 computadores HP Compaq 6000 Pro com microprocessador Intel Core 2 Quad Q9400, 4GB de memória RAM e monitor LCD de 19 polegadas.

6.1.3 - Os confrontos diretos serão realizados no mesmo laboratório, conforme chaveamento prévio.

6.2 - Mouse e teclado utilizados também deverão ser do próprio Cotemig.

6.3 - É de total responsabilidade dos jogadores prezar pelo bom funcionamento das máquinas e equipamentos. Em caso de dano, a equipe deverá arcar com o prejuízo.

6.4 - Será permitido que o jogador leve o seu próprio mouse pad e fone de ouvido, desde que não seja necessário instalação de nenhum drive para utilização do mesmo e que ele tenha entrada P2.

6.5 - Será extremamente proibido o uso de celulares durante a partida, sob pena de desclassificação do time.

6.6 - As partidas serão transmitidas no auditório do Cotemig Barroca, via Twitch Tv.

7. Sobre Divulgação

7.1 - Os participantes são responsáveis pelas informações disponibilizadas para a divulgação no ato da inscrição.

7.2 - Considerando que pode haver divulgação pública do nome dos participantes/equipes, os mesmos responsabilizam-se civil e criminalmente pela identificação correta de sua inscrição bem como de todos os integrantes.

7.3 - Os participantes autorizam, com o ato da inscrição, a divulgação de seu nome e imagem na mídia, bem como em materiais que possam vir a ser produzidos.

7.4 - Os jogadores autorizam, com o ato de inscrição, o registro, por meio de sistemas de vídeo, áudio e/ou fotografia, de sua participação na Liga dos Campeões Cotemig para fins de formação de acervo, bem como para divulgação desta ou de edições futuras do evento, assim como das instituições organizadoras.

7.5 - Os participantes poderão ser convidados para coletivas de imprensa, entrevistas individuais, depoimentos com exclusividade para vídeo institucional e gravação de spot promocional para rádios e/ou outros meios que venham a ser determinados.

8. Informações Gerais

- 8.1 - Os casos não previstos neste Regulamento serão submetidos, analisados e decididos pelos organizadores da Liga dos Campeões Cotemig.
- 8.2 - O presente Regulamento poderá ser alterado e/ou o evento adiado, suspenso ou cancelado, sem aviso prévio, por motivo de força maior ou por qualquer outro motivo que esteja fora do controle da organização e que comprometa a realização do evento de forma a impedir ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente planejado.
- 8.3 - Em caso de dúvida, escreva para contato.lol@cotemig.com.br – as dúvidas serão acolhidas e respondidas exclusivamente por este meio.

REALIZAÇÃO:



COTEMIG
Barroca
(31) 3313.6500
Rua Santa Cruz,
546 Bairro Barroca
Belo Horizonte, MG

COTEMIG
Floresta
(31) 3236.8400
Rua Itajubá, 223
Bairro Floresta
Belo Horizonte MG

Faculdade
COTEMIG
(31) 3371.3051
Rua Santa Cruz,
546 Bairro Barroca
Belo Horizonte MG

Escritório Central
(31) 3313.6501
Rua Litargírio,
25 Bairro Grajaú
Belo Horizonte MG